

Tutoriel de l'application AR-MEDIA (Réalité Augmentée) – Plugin pour Sketchup



AR-media est un Plugin (composant logiciel) ajouté à Sketchup. Cette extension, dont la version 2.0 vient tout juste de sortir, vous permet de visualiser vos créations en réalité augmentée.

A. Préalables :

1. Téléchargez la version gratuite de ARMedia pour Google SketchUp (Windows / Mac : http://www.inglobetechnologies.com/en/new_products/arplugin_su/info.php)
2. S'enregistrer à cette adresse : http://www.inglobetechnologies.com/en/new_products/arplugin_su/licensing/login.html est nécessaire afin de créer des fichiers
- 3.

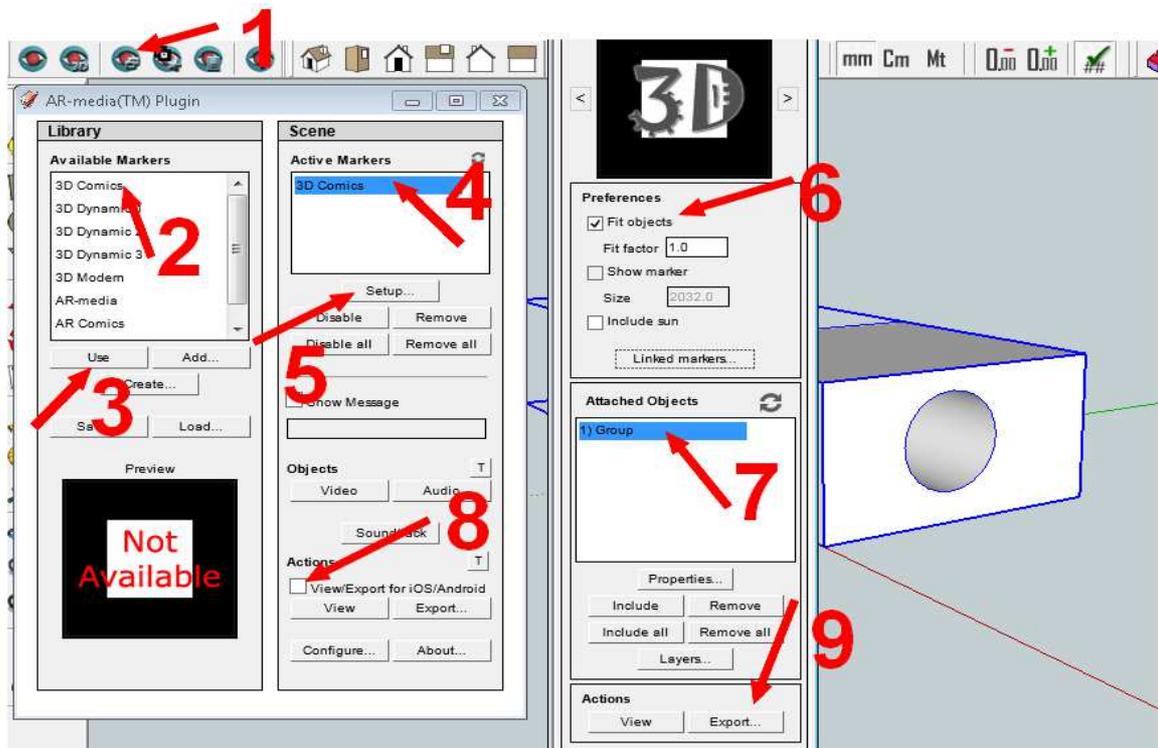
B. Utilisation :

1. Créer une modélisation 3D dans Sketchup ou importer en une depuis 3DWarehouse : <https://3dwarehouse.sketchup.com/>
2. Sélectionner l'ensemble de votre modélisation, clic droit et choisir Créer un groupe

C. Génération de la « Réalité augmentée » :

1. Cliquer sur l'icône Setup :
2. Cliquer sur un marqueur 
3. Cliquer sur Use (possibilité d'associer un ou plusieurs marqueurs à un ou des objets)
4. Sélectionner le marqueur
5. Cliquer sur Setup
6. Le paramètre Fit object permet d'agir sur l'échelle
7. Sélectionner le groupe
8. Cocher la case "View Export for iOS/Android" si votre lecture ne se fait pas à partir d'un ordinateur
9. Cliquer sur Export



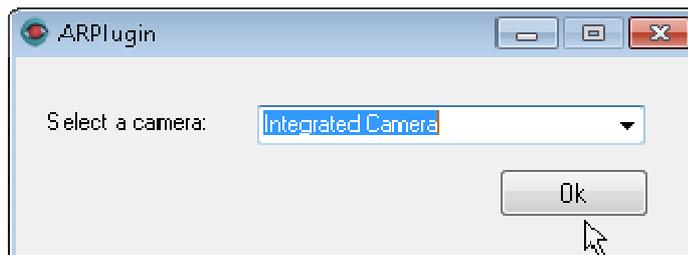


D. Visualisation :

1. Cliquer sur l'icône View



2. Choisir la caméra



E. Association d'une vidéo ou d'un document audio :

1. Cliquer